



HANDWERKSTUDIO LEIDEN

NAAIPATROON



Mondmasker

Lees alles over het juiste gebruik van een stoffen mondmasker op de website van het RIVM:
www.rijksoverheid.nl/onderwerpen/coronavirus-covid-19/openbaar-en-dagelijks-leven/mondkapjes

Materialen

Was het katoen voor op 60 graden.

- restje katoen met leuke print
- restje katoen wit
- bijpassend garen
- spelden en/of quiltclips
- stofmarker
- liniaal of geodriehoek
- lint 150 cm of rond elastiek 30 cm

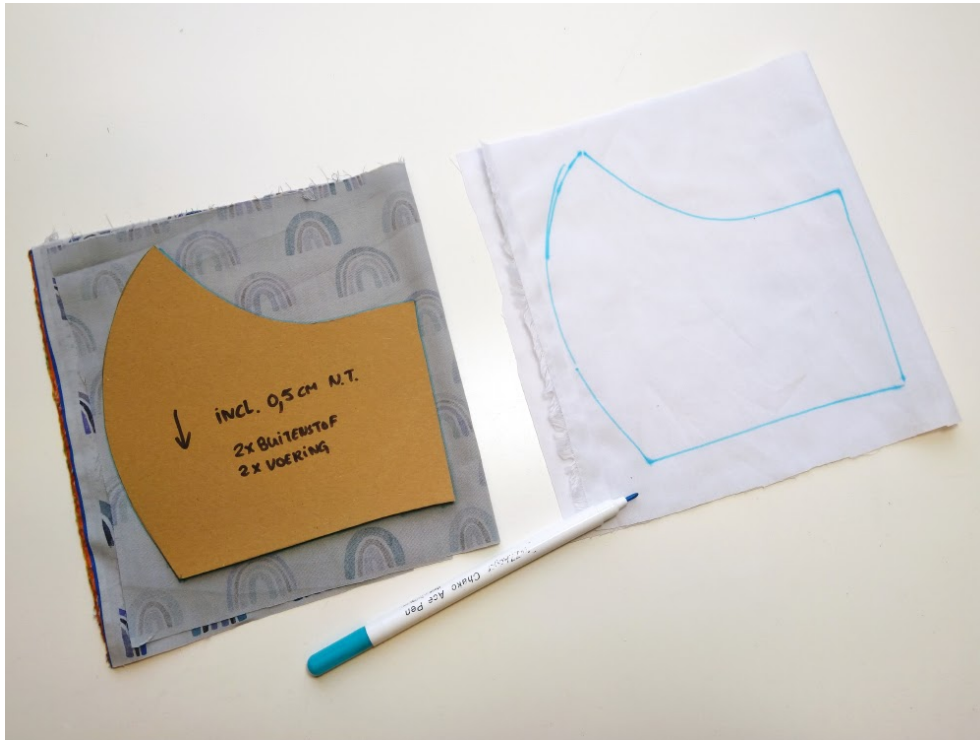
Patroon

We gebruiken het patroon van Knipmode, dat je via onderstaande link kunt downloaden.

<https://knipmode.nl/app/uploads/2020/03/PDF-Patroon-Knipmode.pdf>

Print uit op "Schaal 100%".

INSTRUCTIES



Stap 1: vouw de restlapjes dubbel met de goede kant op elkaar. Teken het patroon op de stof met de stofmarker en knip uit. Het patroon is al inclusief 0,5 cm naadtoeslag.



Stap 2: stik de ronde naad van het mondmasker-buiten en de mondmasker-voering met de goede kanten op elkaar, met 0,5 cm naadtoeslag. Geef knipjes in de ronde naad tot vlak voor het stiksel.



Stap 3: vouw of pers de naadtoeslagen naar 1 kant van het mondmasker. Stik dan de ronde naad smal op de kant door, goede kant van de stof boven. Je stikt hierbij ook de naadtoeslagen vast.

Herhaal met de voering.



Stap 4: speld de delen met de goede kanten op elkaar, en markeer in de onderzijde een opening van 5-6 cm. Stik nu rondom het mondmasker met 0,5 cm naadtoeslag. Stik niet in de markering voor de opening.



Stap 5: knip de hoekjes schuin af, en geef knipjes in de ronde naad tot vlak voor het stiksel. Keer het mondmasker en punt de hoeken goed uit met een eetstokje of potloodpunt. Pers goed!



Stap 6: vouw de korte zijdes 2cm naar de verkeerde kant om en speld of clip vast. Stik het mondmasker smal op de kant door volgens de afbeelding, waarbij je de korte zijdes ook vast stikt.

Rijg 2 linten / veters van elk 65 - 85 cm door de tunnels, of 2 elastieken van elk 12 - 15cm. Pas het masker, en pas eventueel de lengte van het lint of elastiek aan.

Je masker is nu af!